

DANIEL KALASH

+33 6 64 78 37 39

danielkalash14@gmail.com

14200 Hérouville-Saint-Clair

<https://danielkalash.com>

Permis de conduire : Catégorie B

LANGUES

- Français - Bilingue
- Anglais - Niveau avancé
- Allemand - Débutant

CENTRES D'INTÉRÊT

- Échecs
- Jeux vidéo
- Mécanique automobile

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages** : Python, C, C++, Java, Go, Langages Web (HTML, CSS, JavaScript, PHP), Haskell, Scala
- Outils de gestion de version** : Git, SVN
- Bases de données & ORM** : MySQL, PostgreSQL, Hibernate
- Développement mobile** : Android Studio, Flutter
- DevOps** : Docker, pipelines CI/CD
- Cybersécurité** : Nmap, Burp Suite, Metasploit, Wireshark, Kali Linux, BeEF, OpenVAS, Nessus, VPN IPsec
- E-paiement** : ISO 7816, EMV, ISO/IEC 14443

RÉSUMÉ

Étudiant ingénieur en dernière année à l'ENSICAEN, spécialisé en cybersécurité et e-paiement, j'enrichis mon parcours par un double diplôme de Master en cybersécurité avec l'Université de Caen. Je suis à la recherche d'un stage de fin d'études d'une durée de 5 à 6 mois à partir de fin février 2026.

EXPÉRIENCES

- Stage de recherche** | Avril - Août 2025 | KU Leuven, Belgique
 - Évaluation des outils d'analyse de risques en cybersécurité basés sur des LLMs
 - Développement d'un workflow d'évaluation automatisé générant des rapports sur les performances des outils
- Participation au Hackathon LCL & Google** | Septembre 2024 | Paris
 - Développement d'un chatbot pour l'application bancaire de LCL visant à améliorer l'expérience utilisateur
 - Travail en équipe de 7 personnes pendant 48h

FORMATIONS

- Master Cybersécurité** | 2025 - 2026 | Université de Caen
 - Double diplôme en Cybersécurité avec l'ENSICAEN
- Étudiant ingénieur** | 2023 - 2026 | ENSICAEN
 - Spécialité : cybersécurité et e-paiement
 - Major de promotion dans le module informatique en première année
- Licence Informatique** | 2021 - 2023 | Université de Caen
 - Classement en première année : 8e sur 223
 - Classement en deuxième année : 5e sur 210
- Baccalauréat** | 2020 - 2021 | Lycée Victor Hugo, Caen
 - Spécialités : Mathématiques, Physique-Chimie

PROJETS

- Conception d'un jeu de tir à l'arc** | Septembre - Novembre 2024
 - Rôle d'architecte logiciel et gestion d'une équipe de 6 développeurs
 - Développement d'un jeu intégrant une physique 3D, plusieurs niveaux de difficulté, des cartes personnalisées et une boutique virtuelle
 - Conception de l'architecture en utilisant les design patterns et en respectant les principes SOLID
- Développement d'une machine virtuelle** | Janvier - Juin 2023
 - Chef de projet d'une équipe de 4 personnes, travaillant en méthodologie agile avec le client pour adapter le projet à ses besoins réels.
 - Conception d'un langage personnalisé (Redcode) avec analyseur syntaxique et interpréteur
 - Développement d'une machine virtuelle capable d'exécuter plusieurs programmes concurrents
 - Automatisation des simulations et tests avec Docker, mise en place d'une intégration continue (CI/CD)